



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

VY_52_INOVACE_M_BF_2.SADA_25

Název klíčové aktivity: V/2 Inovace a zkvalitnění výuky v oblasti přírodních věd

Označení v TK: EU-V/2M-BF-2.sada-č.25

Autor: Mgr. Bohdana Friedlová

Datum vytvoření: březen 2012

Název DUM: Ekosystém les (2.)

Vzdělávací oblast: Člověk a jeho svět

Vyučovací předmět: Prvouka

Ročník: 4.

Druh učebního materiálu: pexeso

Klíčová slova: les, pexeso, lesní zvěř

Anotace: Pro tento výukový materiál je nutný přesun do počítačové učebny. Jedná se o známou karetní hru zaměřenou na paměť a soustředění v elektronické podobě. Žáci pracují dle možností buď samostatně (jde jim o výsledný čas, který si navzájem porovnávají), nebo ve dvojicích (soupeří se spolužákem). Při hraní děti poznávají lesní zvířata, každé je pod svým portrétem představeno. Počet opakování hry je na učiteli, může nechat prostor v určité části hodiny na případné dotazy. Pro výrobu pexesa musela být vytvořena JPEG šablona, skládající se z 18 upravených obrázků (všechny byly v souladu s autorskými právy či z archivu Bohdany Friedlové).

Přílohy:

- vytvořené pexeso ve formátu html
- ukázka pexesa v internetovém prohlížeči
- náhled pexesa

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Ukázka pexesa v internetovém prohlížeči:



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Pexeso - zvířata v lese [Pro začátek hry klikni zde](#)

Hra	Jméno	bodů
2	hráč č.1	0
2	hráč č.2	0

výhra = 2 body, remíza = 1 bod

-Zamichej- 1:57 hrac 1 o cas

Pexeso - zvířata v lese [Pro začátek hry klikni zde](#)

Hra	Jméno	bodů
4	hráč č.1	0
4	hráč č.2	0

výhra = 2 body, remíza = 1 bod

-Zamichej- 2:27 hrac 1 o cas

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Pexeso - zvířata v lese [Pro začátek hry klikni zde](#)

Hra	Jméno	bodů
4	hráč č.1	0
6	hráč č.2	0

Výhra = 2 body, remíza = 1 bod

-Zamíchej- 2:51 hrac 1 o cas

Pexeso - zvířata v lese [Pro začátek hry klikni zde](#)

Hra	Jméno	bodů
8	hráč č.1	0
9	hráč č.2	0

Výhra = 2 body, remíza = 1 bod

-Zamíchej- 3:49 hrac 1 o cas

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Náhled pexesa:

