





VY_32_INOVACE_G_ZK_2.SADA_19

Název klíčové aktivity: III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT Označení v TK: EU-III/2G-ZK-2.sada-č.19 Autor: Mgr. Zuzana Klimešová Datum vytvoření: srpen 2011 Název DUM: Práce s fotoaparátem – miniprojekt (PhotoStory) Vzdělávací oblast: Informační a komunikační technologie Vyučovací předmět: Informatika Ročník: 8. Druh učebního materiálu: pracovní list, prezentace Klíčová slova: PhotoStory, práce s fotografií, prezentace Anotace: Tato hodina navazuje na práci v předcházející hodině. Žáci použijí zmenšené

Anotače: Tato hodina navazuje na praci v predchazející hodině. Začí použíjí změnšené fotografie z minulé hodiny. Učitel jim ve vytvořené prezentaci v aplikaci PowerPoint (viz příloha č. 1 - samostatná) ukáže postup, který si žáci zkouší. Žáci pak v této a následující hodině pracují podle na zadaném úkolu. Metodický list, ve kterém jsou popsány všechny kroky, je součástí pracovního listu (viz další strana).







3. hodina

Úkol: Práce s programem PhotoStory

- vysvětlení postupu úpravy fotografií v programu PhotoStory (viz připravená prezentace a návod)
- společná práce se zmenšenými fotografiemi z předešlé hodiny žáci pracují ve dvojičkách a připravují fotografie, které budou použity ve filmu
- pracují dle zadaných kritérií pro hodnocení

Zadání práce a kritéria pro hodnocení:

- 1. úvodní snímek: Název filmu
- 2. druhý snímek: text "Příběh je zcela smyšlený, byl vytvořený podle předem připraveného scénaře."
- 3. závěrečný snímek: autoři filmu, místo vytvoření, datum, poděkování...
- 4. u snímků budou popisky, text
- 5. písmo musí být vidět
- 6. efekty
- 7. zajímavý příběh
- 8. bubliny (<u>www.superlame.com</u>)
- 9. hudba

4. hodina

Úkol: Práce s programem PhotoStory (dokončení)

 žáci ve dvojičkách dokončí zadaný příběh a uloží po názvem: prijmeni_sikana, prijmeni_uraz nebo prijmeni_seznameni (dle zadaného tématu) do složky vytvořené na serveru K s názvem PhotoStory – příběhy







Pracovní list pro žáky – možno zveřejnit na serveru nebo webových stránkách

3. hodina

Zadání práce a kritéria pro hodnocení:

- 1. úvodní snímek: Název filmu
- 2. druhý snímek: text "Příběh je zcela smyšlený, byl vytvořený podle předem připraveného scénaře."
- 3. závěrečný snímek: autoři filmu, místo vytvoření, datum, poděkování...
- 4. u snímků budou popisky, text
- 5. písmo musí být vidět
- 6. efekty
- 7. zajímavý příběh
- 8. bubliny (www.superlame.com)
- 9. hudba







Základní škola gen. Heliodora Píky a Mateřská škola Štítina, okres Opava, příspěvková organizace









Obsah:

1.	INSTALACE PROGRAMU	6
2.	PŘÍPRAVA FOTOGRAFIÍ	6
3.	IMPORT FOTOGRAFIÍ DO PROGRAMU	6
4.	PRÁCE S PROJEKTEM	8
1	1. karta	8
	4.1.1 Náhledové okno a obrázková osa	8
	4.1.2 Odstranění černých okrajů	8
	4.1.3 Základní úpravy	8
	4.1.4 Uložení projektu	10
Ź	2. karta	
	4.1.5 Tvorba titulků a nadpisů	
	4.1.6 Vložení textu	
	4.1.7 Písmo	10
	4.1.8 Zarovnání	10
	4.1.9 Efekty	10
3	3. karta	11
	4.1.10 Mluvený komentář	11
	4.1.11 Pohyb snímků – Motion and Duration	11
Z	4. karta	
	4.1.12 Hudba	
	4.1.13 Vložení hudby	13
5	5. karta	14
	4.1.14 Velikost filmu	14
	4.1.15 Dokončení	15







PhotoStory

Photostory je jednoduchý program, který vytvoří z vašich fotografií pohyblivý film. Fotografie vkládáte za sebe, můžete jim přidat různé efekty, psát do nich popisky a celý film můžete podbarvit hudbou. Program je zatím bohužel možné nainstalovat na počítače s operačním systémem Win XP, Vista-32 a Win 2003.

1. Instalace programu

Abyste si mohli nainstalovat program PhotoStory, musíte mít oficiální Microsoft Office, protože je to produkt této společnosti. Stáhnout si jej můžete následujícím způsobem.

- zadejte do URL adresy svého prohlížeče tuto stránku: <u>www.slunecnice.cz</u>
- do vyhledávače této stránky zadejte: Photo Story
- výsledkem je: Microsoft Photo Story 3
- klikněte na "Stáhnout" a uložte do složky "Program files" na C disku vašeho počítače
- uložený instalační balíček rozbalte z disku C, instalujte dvojklikem na ikonku s počítačem
- postupujte dle pokynů

2. Příprava fotografií

- vyberte si fotografie, ze kterých chcete udělat jeden film; vytvořte např. novou složku, do které fotografie uložte (pokud jsou fotografie moc velké, je třeba je zmenšit – velké fotografie mohou zpomalovat práci v programu).
- program na zmenšení fotografií si můžete zdarma stáhnout rovněž z <u>www.slunecnice.cz</u>, kde zadáte např. "JPG Resize".
- fotografie nemusíte nijak upravovat (tzn. psát text, otáčet, upravovat červené oči...)

3. Import fotografií do programu

Otevřete si program Photo Story. Ten je bohužel v angličtině. Na úvodní obrazovce si můžete vybrat z následujících možností:

- Begin a new story = vytvořit nový projekt
- Edit a project = otvíráte už rozpracovaný projekt, na kterém jste pracovali dříve







😫 Photo Story 3 for Windows			
Welcome to Photo Story	3 for Windows		
8	Photo Story helps you to create exciting video stories by adding panning and zooming effects to your pictures. Use Photo Story to record narration for your pictures, and add titles and background music to your story. You can also share your story in a variety of ways.		
	Select one of the following options, and then click Next.		
	 ○ Edit a project ○ Play a story 		
Help	< Back Next > Cancel		

Protože začínáme s úplně novým projektem, zvolíme první možnost – "Begin a new project".

- Klik na tlačítko "Next"
- Importujeme fotografie uložené v našem počítači tlačítko "Import Picture" a vyberete si složku, ve které máte fotky uložené. Abyste nemuseli fotky vkládat po jedné, klikněte na jednu fotku a zmáčkněte CTRL + A. Tím se vyberou všechny fotky najednou. Potvrďte klávesou OK.







4. Práce s projektem

1. karta

4.1.1 Náhledové okno a obrázková osa

Přidané fotografie se vám zobrazili na obrázkové ose pod náhledovým oknem. Vedle osy jsou tlačítka šipek a křížku, kterými můžete fotografie přesouvat na jiné místo nebo je odstranit. Fotku přesunete tak, že ji označíte myší a klikáte na šipku směrem, kterým chcete a kolikrát chcete. Pod osou je posuvník, díky kterému se můžete posouvat na jednotlivé snímky mnohem rychleji. Ten se objeví pouze tehdy, máte-li neimportována větší množství fotografií.

4.1.2 Odstranění černých okrajů

Součástí náhledového okna jsou nástroje pro základní úpravu. Vedle okna je nástroj pro ořezání "Remove black borders…" – ten odstraní černé okraje tím, že změní velikost fotografie.





4.1.3 Základní úpravy

Úpravy provádíme klikem na ikonky pod náhledovým oknem. Na výběr jsou tyto možnosti:

Correct Color Levels (= správné úrovně barev) – barvy se automaticky převedou do jiných barev, zpravidla to ani nepoznáte

Correct Red Eye (= úprava červených očí) – červeně zabarvené oči se upraví, znatelné je to na detailech obličeje. Je třeba dát pozor na ostatní věci či předměty, které jsou také červené. Program je totiž může změnit taky.







Rotatecunterclockwise (= otočení fotky směrem doleva) *Rotate Clockwise* (= otočení fotky směrem doprava)

Edit – v tomto režimu se nachází 3 karty:

Rotate and Crop (= otočit a ořezat): pokud zatrhnete v pravém poli "Crop", v náhledovém okně se objeví obdélníkový výřez, který můžete přes hraniční body myší zvětšovat nebo zmenšovat. Bohužel lze tyto úpravy velikosti provádět jen rovnoměrně, tzn., že nemůžete změnit jen šířku, automaticky se mění i výška.

Auto fix (= automatické fixování)

Add Effect (= přidat efekt): pokud rozevřete rolovací seznam pod titulkem "Effect", můžete si vybrat z řady efektů. Tato funkce se při vytváření filmů moc nepoužívá s výjimkou černobílého efektu.





4.1.4 Uložení projektu

Protože jste již v prvním kroku udělali mnoho akcí, doporučuje se nyní kliknout na tlačítko "Save". Tento program, pracuje se dvěma typy ukládání.

Ten první typ je ukládání jako projekt. Projekt je fáze úprav filmu, do kterého se můžete vždy vrátit a vždy v něm můžete provádět změny. Druhým typem uložení je ukládání jako film. Když provedete toto finální vytvoření, nemůžete v něm dělat nikdy úpravy. Proto se doporučuje i po dodělání filmu mít vždy uložen také jeho projekt. Tlačítko "Save" tedy slouží pro uložení projektu. Po každém stisknutí tohoto tlačítka vám bude program nabízet přepsání již dříve uloženého názvu, toto přepsání potvrďte.

2. karta

4.1.5 Tvorba titulků a nadpisů

Tlačítkem "Next" přejdeme k další stránce. Na té je jen jedna nová funkce, a to tvorba titulků a nadpisů. Klikem na šipky v náhledovém okně nebo klikem na fotku v obrázkové ose si vyberete fotku, do které chcete přidat titulek.

4.1.6 Vložení textu

Do okna v pravém poli stránky kliknete myší na text "Type text to add a title on the sected picture" a začnete psát váš text. Ten si nakonec můžete také upravit.

4.1.7 Písmo

Ikona "A" slouží pro přepnutí do karty "Písmo", kde si můžete nastavit typ písma, řez a velikost. Tím nejdůležitější je zde barva písma. Tu musíte zvolit tak, aby nesplývala s pozadím fotografie, protože potom divák nemůže přečíst titulek. Pokud nemůžete nalézt

vhodnou barvu kvůli tomu, že na některém místě fotografie nadpis jde vidět a na některém nejde, tento problém můžete vyřešit vhodnějším zarovnáním, tzn. posunout nadpis někam jinam.

4.1.8 Zarovnání

Ikony vedle výše zmíněného "A" jsou zarovnání. Ty slouží k tomu, abyste mohli váš text zarovnat doleva, doprostřed nebo doprava. Další zarovnávají nahoru, doprostřed a dolů. for your story. Learn more about adding titles

You can add text on a picture to create a title



4.1.9 Efekty

Pod náhledovým oknem jsou opět "Effect". S možností přidávat k fotkám různé efekty jste se seznámili v předchozí kartě.







3. karta

Tlačítkem "Next" přejdete k další straně. Během každého kroku se můžete vracet k předešlé kartě tlačítkem "Back". Nyní již vidíte na obrázkově ose u některých fotografií symbol tužky s papírem. Ten informuje o tom, že daná fotka byla upravena.

4.1.10 Mluvený komentář

Pokud máte k dispozici mikrofon a chcete nahrát k fotografii mluvený komentář, můžete využít nahrávacího pole v pravé části karty. Červeným tlačítkem spouštíte nahrávání.

4.1.11 Pohyb snímků – Motion and Duration

Využívanější a důležitější funkcí této karty je "Customize Motion", který se nachází pod náhledovým oknem.

Tato funkce má dvě karty:

Motion and Duration (= pohyb a doba trvání): tato funkce oživuje celý film, protože ze statických snímků se stanou pohybující scény. Dříve než budete tento pohyb nastavovat, musíte zatrhnout v této kartě "Specify start and end position of motion". V překladu to znamená, že musíte nastavit velikost oken tak, aby bylo zřejmé, jakým způsobem se bude snímek pohybovat. Je logické, že pokud necháte velikosti náhledů úplně stejné, snímek se nijak nezmění. Pokud však v jednom okně dáte do rámečku obličej a v druhém necháte rámeček přes celou fotku, pohyb tohoto snímku bude začínat na obličeji a postupně se bude oddalovat do podoby celého snímku. Své změny si můžete vždy prohlédnout v "Preview…".

Customize Motion			
Motion and Duration	Transition]
Start position	and one posterior metal.	End position:	
00:00:05,0 Set start Set end	139 × 104 pixels t position to be the same as end positio position to be the same as start positic	00:00:21,0 In of the previous picture In	768 x 576 pixels
Ouration Set duration a Number of sec	utomatically conds to display the picture 16,0	0	
Help	\odot	Save	Preview Reset Close







Tento postup je možné udělat také naopak, než je znázorněno na obrázku, a to tím, že začnete od celé fotografie, která bude končit na obličeji holčičky.

"*Duration"* v této kartě znamená dobu trvání. Vždy je tato hodnota určena automaticky, ale pokud chcete, aby tento pohyb proběhl pomaleji, nebo rychleji, klikněte na "Number of seconds to display th picture" a zadejte sekundy.

Mezi fotkami se pohybujete šipkami, které jsou dole. Opět je zde důležité po každé úpravě kliknout na tlačítko "Save", které znamená "Ulož". Toto ukládání musíte bohužel provádět po úpravě každé fotky.

Po ukončení všech úprav se do hlavní karty vraťte tlačítkem "Close" (= zavřít).

4. karta

4.1.12 Hudba

Na následující kartu přejdete opět tlačítkem "Next". Na této kartě přidáváte k vytvořenému filmu hudbu, která dotváří vaše dílo. Můžete si zde vybrat ze dvou možností:

Select Music... (= vybrat hudbu): vybíráte hudbu, kterou máte už uloženou ve vašem počítači. *Create Music*... (= vytvořit hudbu): sami jste na chvíli skladatelem, který si řekne, jaký chce žánr, styl, rychlost, charakter, a počítač ji za vás vytvoří. I přesto, že se vám vytvořené skladby nebudou líbit víc než vaše oblíbená písnička, této možnosti je nutné využít především tehdy, pokud budete chtít publikovat váš film na internetu nebo na veřejných místech. Tato hudba totiž nepodléhá autorským zákonům.

Create Music				X
Add customiz best match y	ed music to your story our story.	y by selecting	g musical properties that	
Custom mu	Custom music properties			
Genre:	All		¥	
Style:	Classical: Amadeus		~	
Bands:		Moods:		
Clockwo Harpsici Outer S Piano Twangs	vrk hord ipace	Adventu Anxious Bitterswe Noble Sad Sentimer	rous	
Slow		, Fast	Intensity C Low O Normal High	
Play				
Adding custo to build the f Help	m music to your story inal story.	may result ir	Photo Story taking longer	



4.1.13 Vložení hudby

Dříve, než budete hudbu do osy přidávat, je nutné označit obrázek, na kterém bude hudba začínat. Zpravidla se ale dává na první snímek. Na následujícím obrázku je označen druhý snímek filmu.



Dalším krokem je samotné vložení hudby. Vyberte, jestli vložíte hudbu z PC nebo ji sami vytvoříte. Potvrďte její vložení a všimněte si, jak se nad obrázkovou osou objeví její stopa. Ta je pojmenovaná skladbou a nemusí vždy končit na konci filmu.



U hudby vložené z PC se to stává často. Nezbývá vám proto nic jiného, než označit obrázek, kde má hudba pokračovat a vložit hudbu novou. V případě krátkého filmu se vám naopak hudba zkrátí, tzn., skončí dříve. Velkou nevýhodou tohoto programu je, že hudba nekončí zeslabováním, ale skončí ve stejné hlasitosti s posledním snímkem.

Hudba vygenerovaná počítačem má obrovskou výhodu v tom, že nikdy není příliš dlouhá, ani příliš krátká. Přizpůsobí se délce filmu a sama skončí s posledním snímkem.







5. karta

4.1.14 Velikost filmu

Poslední krokem je výběr velikosti vytvořeného filmu. V základní nabídce, která je v horní části, uvádím jen nejčastější možnosti uložení:

	What do you want to do with your story?			
	Activities:			
Počítač Emailová zpráva	Save your story for playback on your computer	^		
Iobil	Send the story in an e-mail message			
	Save your story for playback on a Pocket PC with Windows Media Player 10 Mobile			
	Save your story for playback on a Smartphone with Windows Media Player 10 Mobile	~		
	Learn more about the selected activity			
	Check for more story activities on the Microsoft Web site			
	File name			
	Specify the location and file name of your story:			
	(pravdovaz\Filmy\skola.wmv Browse			
	Quality Settings			
	Profile: Profile for computers - 2 (640x480)			
	Description: Recommended if the story is going to be played full screen on a computer (1.7 GHz processor, 256MB of RAM or higher). Video size: 640x480			
	Settings			

Daleko používanější možnost výběru velikosti uložení je tlačítko "Settings…", které se nachází ve spodní části. Po otevření nabídky vybíráte z jednotlivých profilů. Je třeba si uvědomit, k čemu budete film potřebovat a na čem ho budete přehrávat.

Settings		
Profile:	Profile for computers - 2 (640x480)	
	Profile for computers - 1 (320×240) Profile for computers - 2 (640×480) Profile for computers - 3 (800×600)	
	Profile for computers - 4 (1024x768)	
	Profile for creating DVDs - NTSC (640x480)	
	Profile for creating DVDs - PAL (768X576) Profile for creating Video CDs - NTSC (320x240)	
- Details	Profile for creating Video CDs - PAL (384x288)	
	Profile for e-mail - 1 (160x120)	
File type: Windows N	Profile for e-mail - 2 (240×180)	
Bit rate: Variable bitr	Profile for e-mail - 3 (320x240) Profile for Pocket PCs with Windows Media Player 10 Mobile (320x240)	on the
Display size: 640 x 48	Profile for Portable Media Center devices (320x240)	
	Profile for Smartphones with Windows Media Player 10 Mobile (160x120)	k drive:
Aspect ratio: 4:3	58,24 GB	
Frame per second: 30		
Help	ОК	Cancel







Pokud jej chcete uchovat ve vysoké kvalitě a přehrávat jen na počítači, volte možnost Profile for computer. V závorkách jsou uvedena čísla, která určují, jakou velikost bude video mít. Pokud chcete nejvyšší kvalitu, zvolte čísla nejvyšší. V této kvalitě se vám bude video vždy zobrazovat přes celou obrazovku.

Pokud chcete váš film přehrávat na DVD rekordéru, zvolte možnost "Profile for creating DVDs – PAL".

Když chcete mít malý film, který chcete posílat přes e-mail nebo zveřejňovat na internetu, vyberte "Profile for e-mail".

Základní nastavení jsou hotová, proto je potvrďte tlačítkem OK.

Nad tlačítkem "Settings…" je dále nutné vybrat umístění v počítači, kde se film vytvoří. Tlačítkem "Browse…" zvolte takovou složku, kterou budete umět najít. Nejlepší je umístění na disku "C", složka dokumenty > filmy.

4.1.15 Dokončení

Důležité!!!

Pokud v této chvíli kliknete na tlačítko "Next" a začnete vytvářet film, už se k němu nikdy nebudete moci vrátit a opravit případné nedostatky. Nejdřív musíte uložit vaši práci jako projekt. To uděláte tak, že kliknete na tlačítko "Save Project…", vyberete umístění projektu a dáte OK. Tento krok ovšem dělat nemusíte v případě, že jste projekt ukládali již dříve. Mohli jste totiž na něm dělat několik dní.

Building Your Story
Step 3 of 3: Generating video
\\xserver\users\pravdovaz\Filmy\skola.wmv
Cancel

Nyní klikněte na tlačítko "Next". Ve třech krocích se přepočte film.Úplně poslední krokem jsou informace o vytvořeném filmu. Informuje vás, že váš film byl dokončen, je uložen pod názvem "škola.wmv", je zadáno také jeho umístění (disk C) a má velikost 2,85 MB. Můžete si jej ihned prohlédnout klikem na tlačítko "View your story". Pod tímto tlačítkem je ikonka domečku a vedle ní "Create another story", díky kterému můžete vytvořit další film.







Ve spodní liště jsou také tlačítka. Mezi nejdůležitější patří "Save Project", který vám i teď, v posledním kroku, umožní uložit projekt, abyste se k němu a jeho úpravám mohli ještě kdykoliv vrátit. Pokud jste tedy zapomněli projekt uložit v minulém kroku, udělejte tak nyní. Vedle něj se nachází další důležité tlačítko, a to "Back". Jedná se o krok zpátky. To znamená, že pokud se vám nelíbí výsledná velikost filmu (v tomto případě se jedná o 2,85 MB), krokem zpět se dostanete na předcházející snímek a znovu můžete v nastavení změnit velikost filmu. Výsledný film nahradíte novým souborem.

🖗 Photo Story 3 for Windows			
Completing Photo Story 3 for W			
	Your story has File name: Location: Size: What would Image: View your Image: Create ar	been created successfully! skola.wmv \\xserver\users\pravdovaz\Filmy 2,85 MB i you like to do next? r story nother story	
Help Save Project		< Back Exit	Cancel

Použité zdroje obrázků:

Print screeny obrazovky - kopírování obsahu obrazovky PC