

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

VY_32_INOVACE_G_ZK_2.SADA_15

Název klíčové aktivity: III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Označení v TK: EU-III/2G-ZK-2.sada-č.15

Autor: Mgr. Zuzana Klimešová

Datum vytvoření: červenec 2011

Název DUM: Hot Potatoes 6 – Masher

Vzdělávací oblast: Informační a komunikační technologie

Vyučovací předmět: Informatika

Ročník: 9.

Druh učebního materiálu: pracovní list

Klíčová slova: Hot Potatoes, propojení

Anotace: Žáci se učí propojit všechny typy cvičení vytvořené během předcházejících hodin v programu Hot Potatoes. Učitel jim nejdříve vysvětlí postup, potom pracují samostatně. Postupují podle vytvořeného návodu. Je třeba jim zdůraznit, že všechna cvičení musí být v jedné složce.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

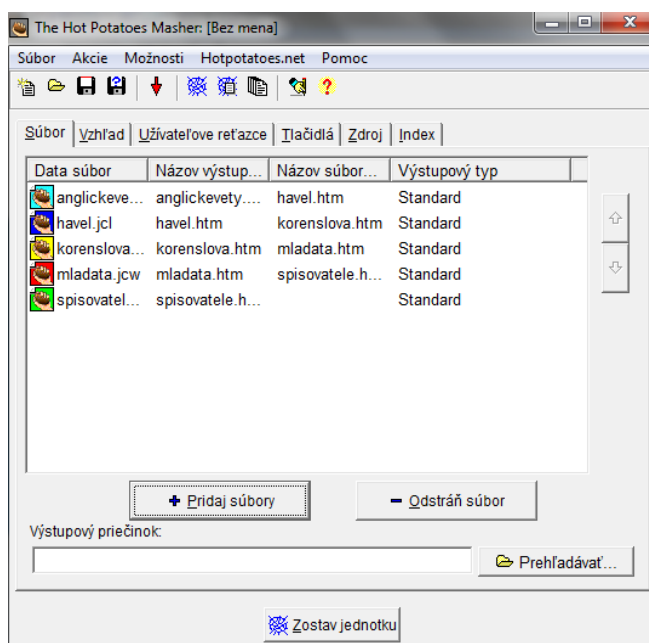
Propojení všech částí - Masher

Zadání úkolu:

1. Vytvořte cvičení, které se bude skládat ze všech vámi vytvořených cvičení z minulých hodin.
2. Cvičení bude uloženo pod tímto názvem „Procvicovani_prijmeni“.
3. Postupujte podle níže uvedeného návodu.
4. Hotový test uložte na server tak, aby byly odkazy aktivní a ostatní se tak dostali ke všem cvičením.

Postup:

- Program Masher umožňuje všechna cvičení spojit v jedno. Používá se to například pro celkové procvičování jednoho celku. Jednotlivá cvičení jsou zaměřená na jiné učivo.
- Podmínkou je všechna cvičení uložit na jedno místo – do jedné složky (uložení jako projekt i pavučina).
- Na kartě vzhled nastavujeme to, jak to má vypadat celé cvičení, takže se všechny stránky sjednotí.
 - Přidat soubor – nahrajeme jednotlivé soubory. Postupně přidávám další. Sestavím jednotku.
- Výstup vypadá jako webová stránka s hypertextovými odkazy.
- Po základním nastavení je třeba uložit cvičení zase jako projekt – do stejné složky, kde jsou uložena jednotlivá cvičení, a jako pavučinu = zostav jednotku.



Použité zdroje obrázků:

Print screeny obrazovky – kopírování obsahu obrazovky PC