

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

VY_32_INOVACE_G_ZK_2.SADA_11

Název klíčové aktivity: III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Označení v TK: EU-III/2G-ZK-2.sada-č.11

Autor: Mgr. Zuzana Klimešová

Datum vytvoření: červenec 2011

Název DUM: Hot Potatoes 2 – Křížovky

Vzdělávací oblast: Informační a komunikační technologie

Vyučovací předmět: Informatika

Ročník: 9.

Druh učebního materiálu: pracovní list

Klíčová slova: Hot Potatoes, křížovky, součásti počítače, hardware

Anotace: Žáci se učí vytvářet křížovky v programu HP, vytvoří cvičení podle zadání v pracovním listu.
Postupují podle vytvořeného návodu.

Metodické pokyny pro učitele:

1. učitel v minulé hodině seznámil žáky s programem a jeho částmi
2. v této hodině žáci pracují samostatně podle návodu na vytvoření křížovky
3. křížovka bude na téma Hardware
4. výsledné projekty mají žáci za úkol zkopírovat na společný disk (server), nebo je mohou poslat na adresu učitele (posílá se jen soubor ve formátu html)

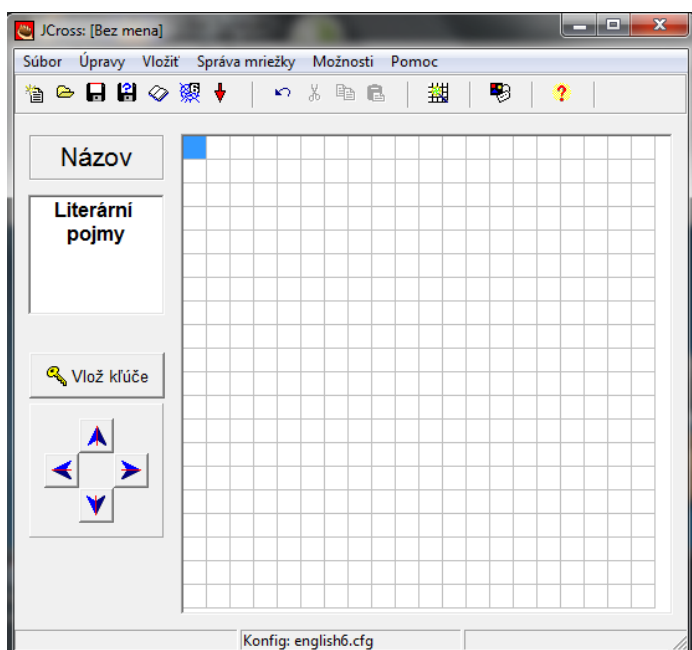
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Křížovka – Cross

Zadání úkolu:

1. Vytvořte křížovku na téma Součásti počítače. V křížovce použijte tato slova: grafická karta, procesor, RAM, ROM, základní deska, pevný disk, myš, tablet, plotter, monitor, tiskárna.
2. Při vytváření otázek pracujte s internetem.
3. Postupujte podle níže uvedeného návodu.
4. Hotovou křížovku si uložte v obou formátech, ve formátu html ji uložte buď na server, nebo ji pošlete na emailovou adresu Vašeho učitele (učitel Vám formu odevzdání sdělí během práce).

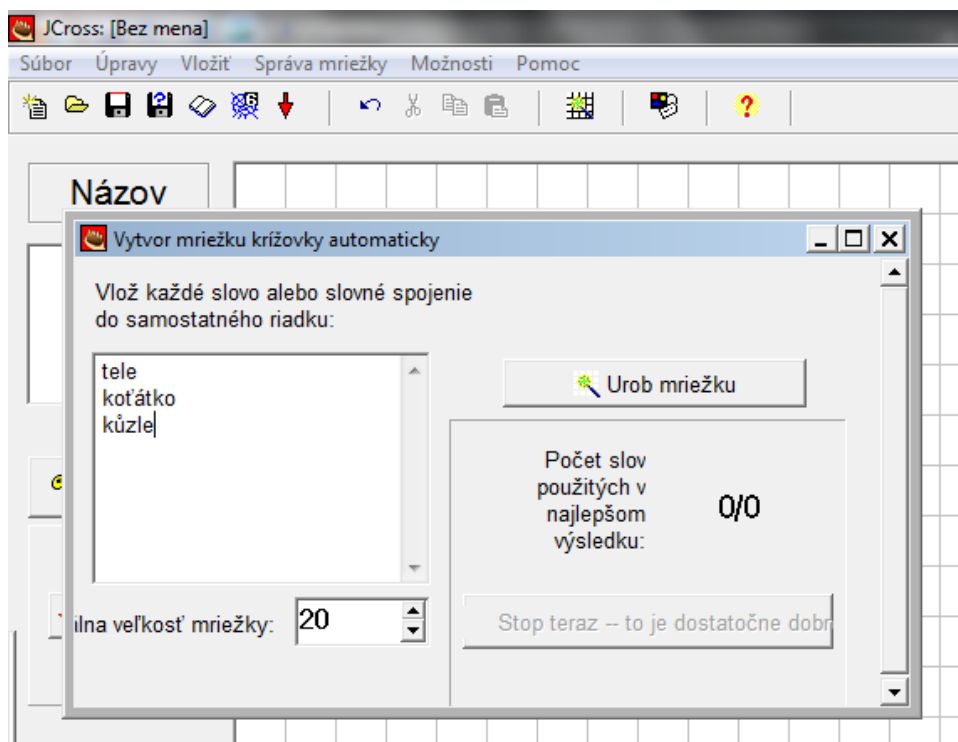
Postup



1. krok – vložení slov

- **Název:** nejdříve vložíme název křížovky (do prázdného pole pod nadpisem „Názov“)
- **Vložení slov do křížovky:** slova vložíme buď přes ikonu na panelu  – píšeme slova pod sebe – vybereme si maximální velikost křížovky – pak klikneme na „Urob mriežku“

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

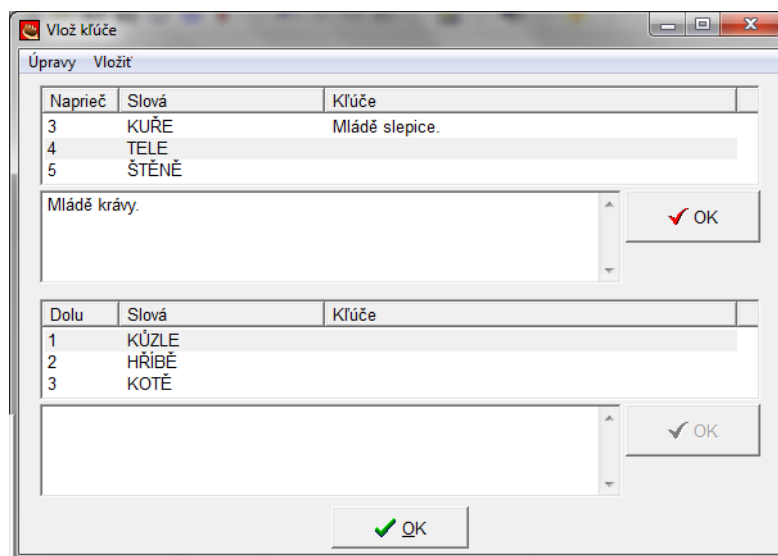


- Pokud se mi to nechce udělat, je to tím, že to nějaké slovo nedokáže nikde vložit, pak to stopnu a dám jiné slovo.
- Druhý způsob
 - Kliknu někde do mřížky, po jednotlivých písmenkách vkládám slovo do jednotlivých buněk. Tento způsob je pracnější, ale tímto způsobem můžeme vytvořit tajenku. Tím prvním způsobem ne. Nedoporučuju – je to opravdu pracnější.

2. krok – vkládání klíčů

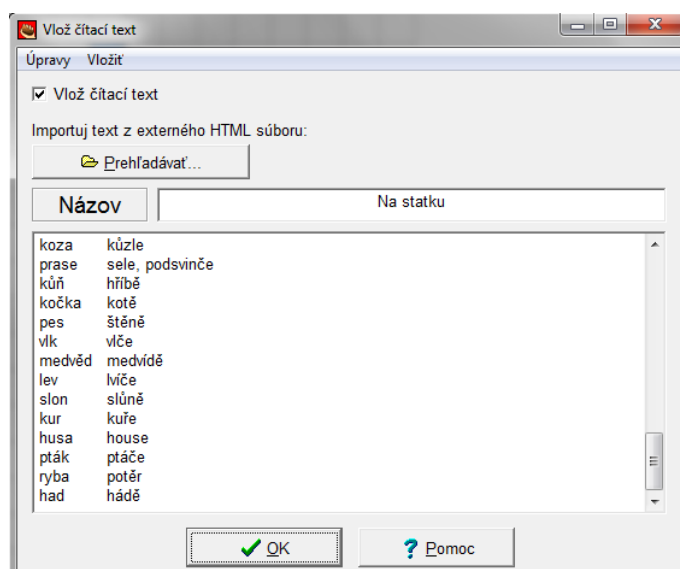
- Vkládání klíčů
 - Vlož klůče – ve vrchní tabulce jsou slova, která jdou zleva doprava, ve spodní shora dolů.
 - Do prostřední tabulky píšeme nápovědy, dle kterých mají hádat. Musí na slova kliknout – ta která chci hádat. Klik na druhé slovo, napsat nápovědu a dáme OK (pozor červené OK).
 - Nakonec potvrdíme zeleným OK.
 - Šipky pod „Vlož klůče“ slouží k posouvání slov, ale raději nezkoušet, nejde to vrátit zpátky. Opět můžeme vložit text na čtení.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



3. krok – text na čtení

- můžeme vložit ke křížovce tzv. „Text na čítanie“. Ten se bude zobrazovat vedle křížovky a bude se z něj moci čerpat. (soubor > „Vlož text na čítanie“ > napiš nadpis textu > do prázdného políčka nakopíruj text z internetu nebo z wordu > OK



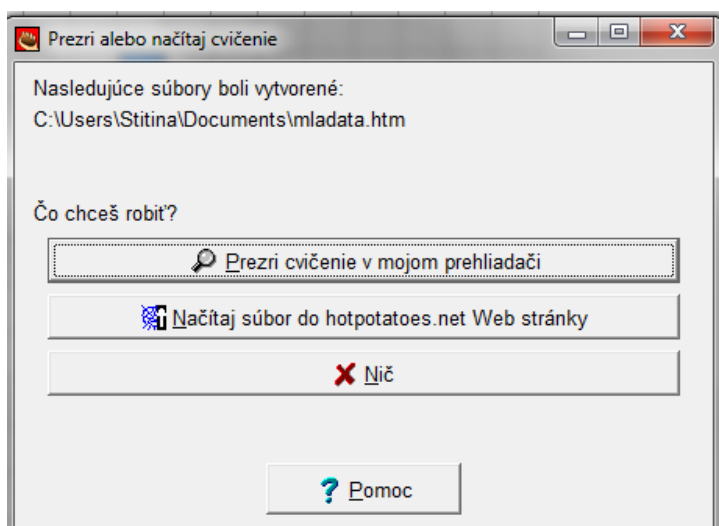
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

4. krok – konfigurační výstup

- Musíme nastavit všechny parametry, které se budou zobrazovat vyplňovateům křížovky...
- Možnosti > konfiguruj výstup > nastavíme jednotlivé karty, přepíšeme do češtiny > OK.

5. krok - uložení

- Uložím jako projekt.
- Uložím jako pavučinu.
- Podívám se na připravené cvičení „Prezri cvičenie v mojom prehliadači“
- Pokud se nám něco nebude líbit, upravíme a znovu uložíme do souboru i do pavučiny. Jednotlivé názvy souborů přepisujeme – netvoříme nové soubory.



6. krok – tisk

- Soubor > exportuj pre tlač > v tomto případě se křížovka vygeneruje přímo na internet a vy potom jen tisknete (pozor – musíte mít zaškrtnuto ve volbách tisku „Tisk pozadí“), v jiných případech se vám to nejdříve zkopíruje do schránky, vy si otevřete word, pravým tlačítkem vložíte text a potom tisknete.

Použité zdroje obrázků:

Print screeny obrazovky – kopírování obsahu obrazovky PC